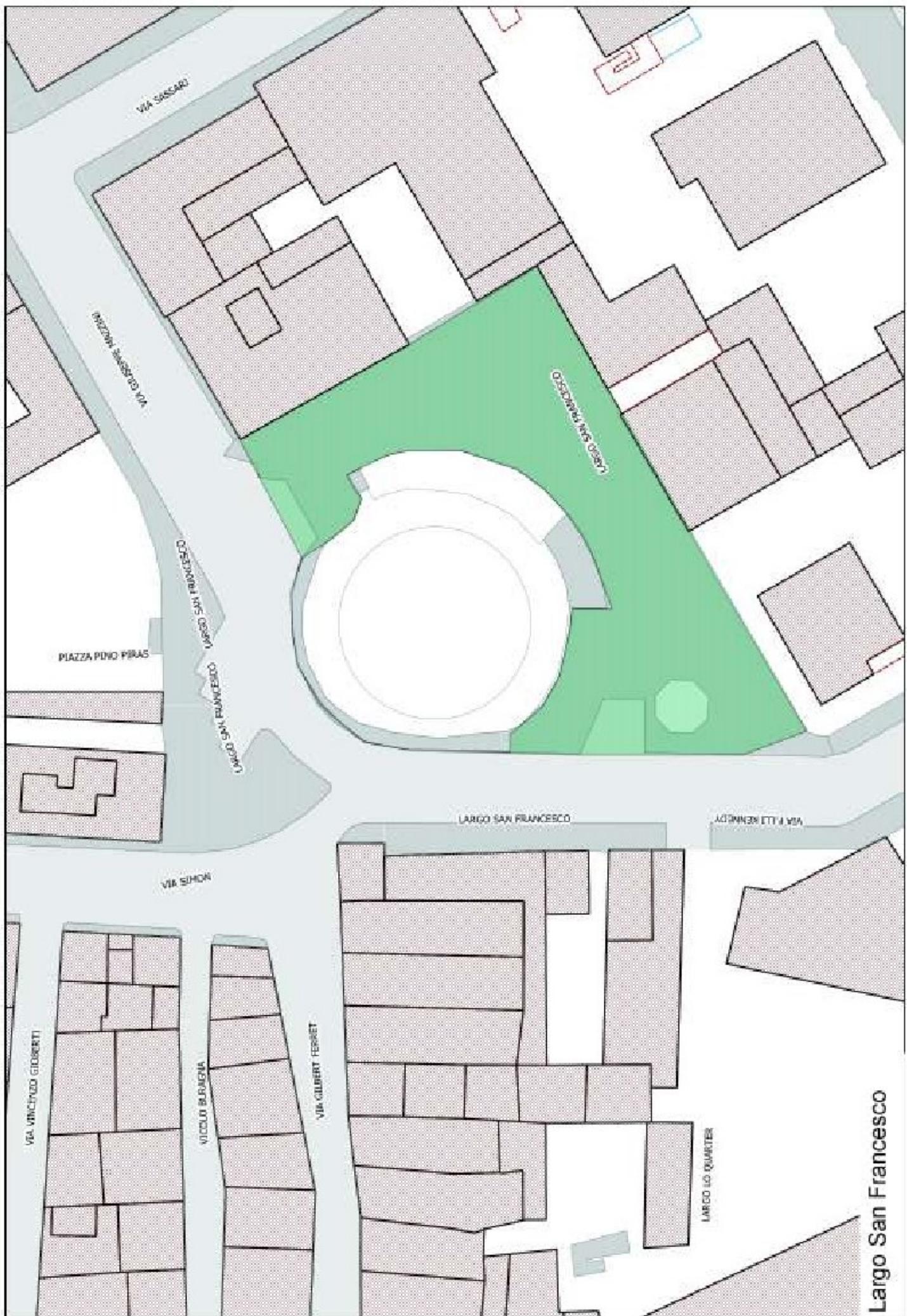


ALLEGATO A - IDENTIFICAZIONE CARTOGRAFICA DELLE PIAZZE

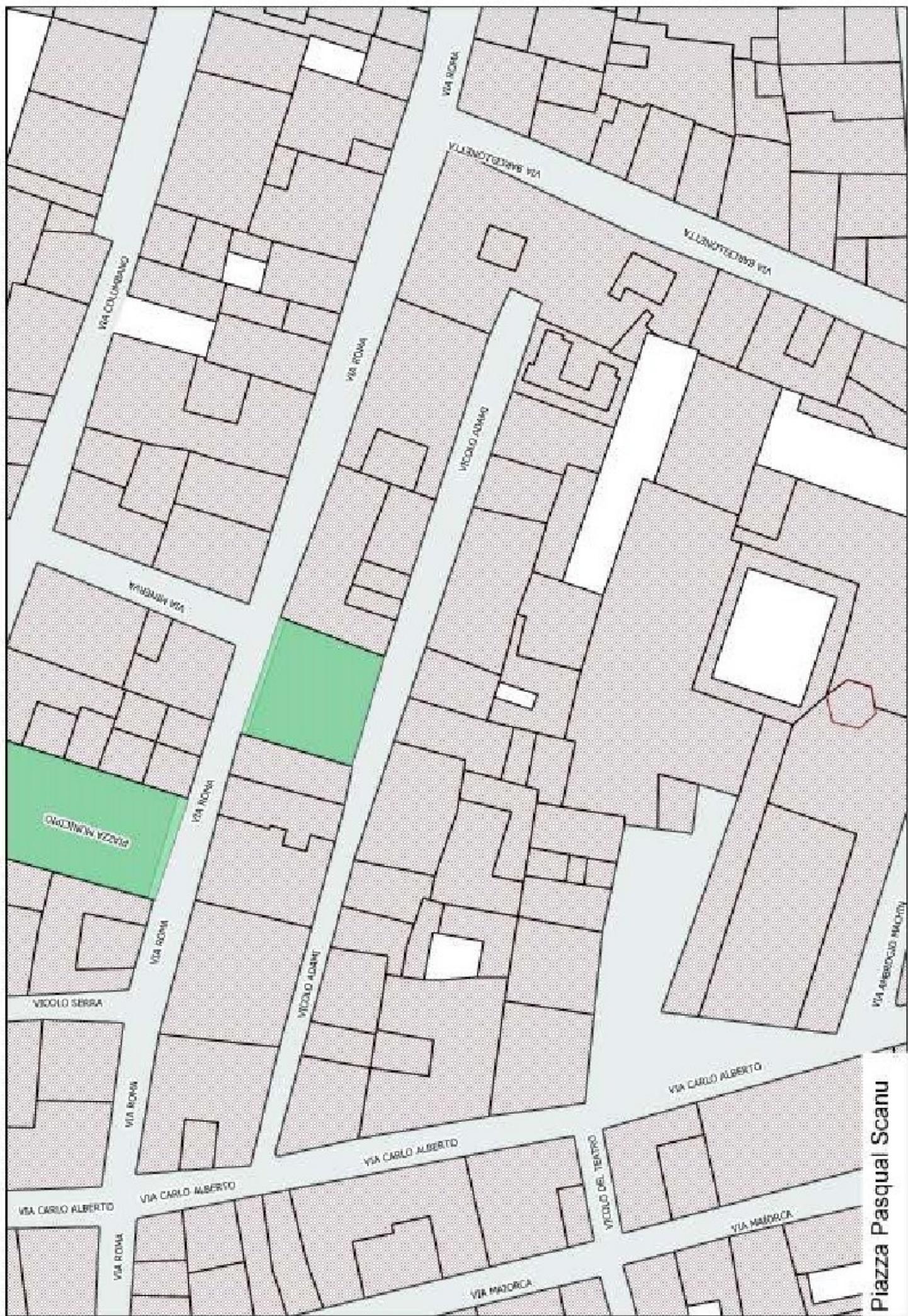


Piazza Sulis





Piazza Municipio



Piazza Pasqual Scanu



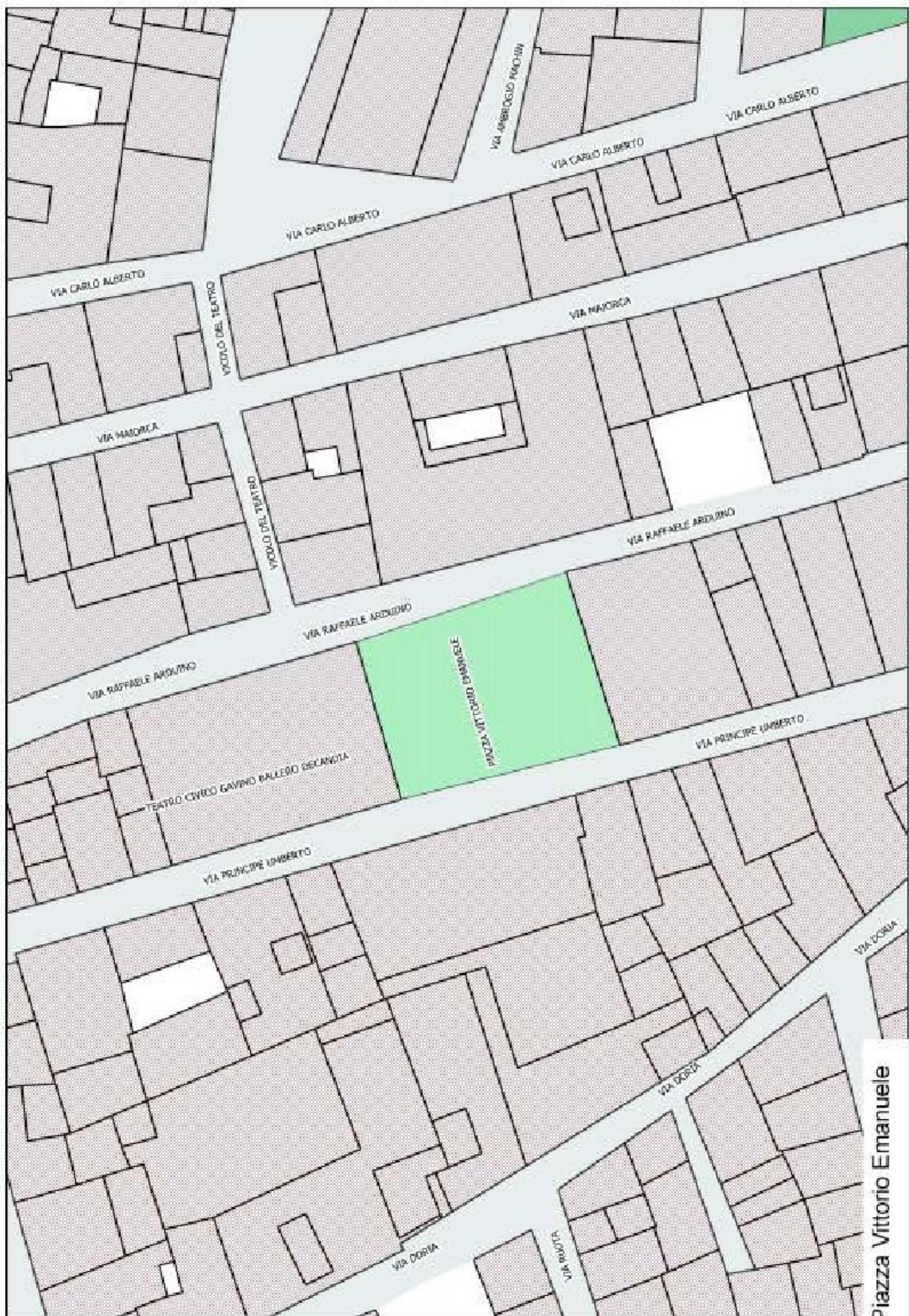
Piazza Civica



Largo Giuseppe Manno



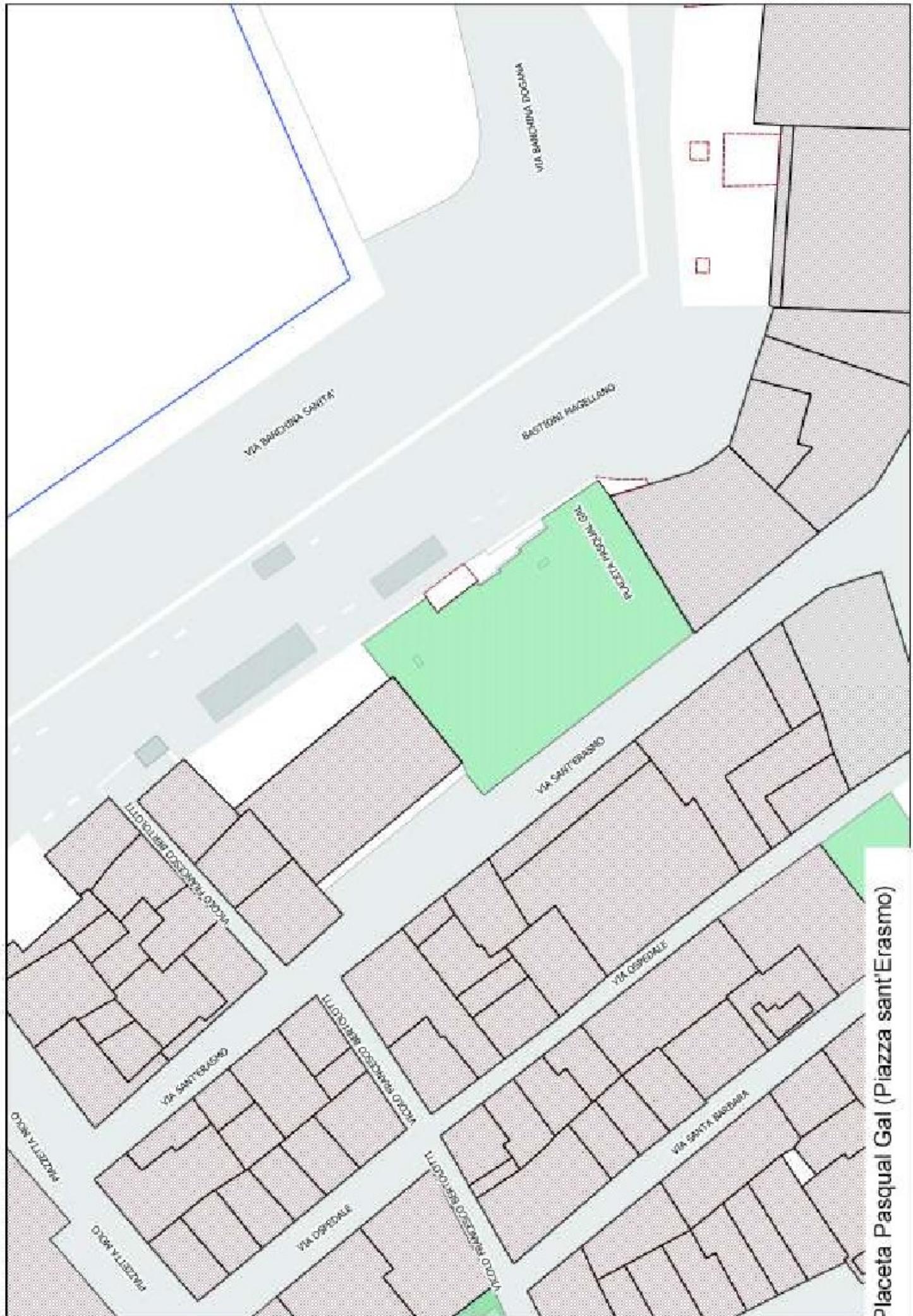
Largo Bastioni La Maddalena



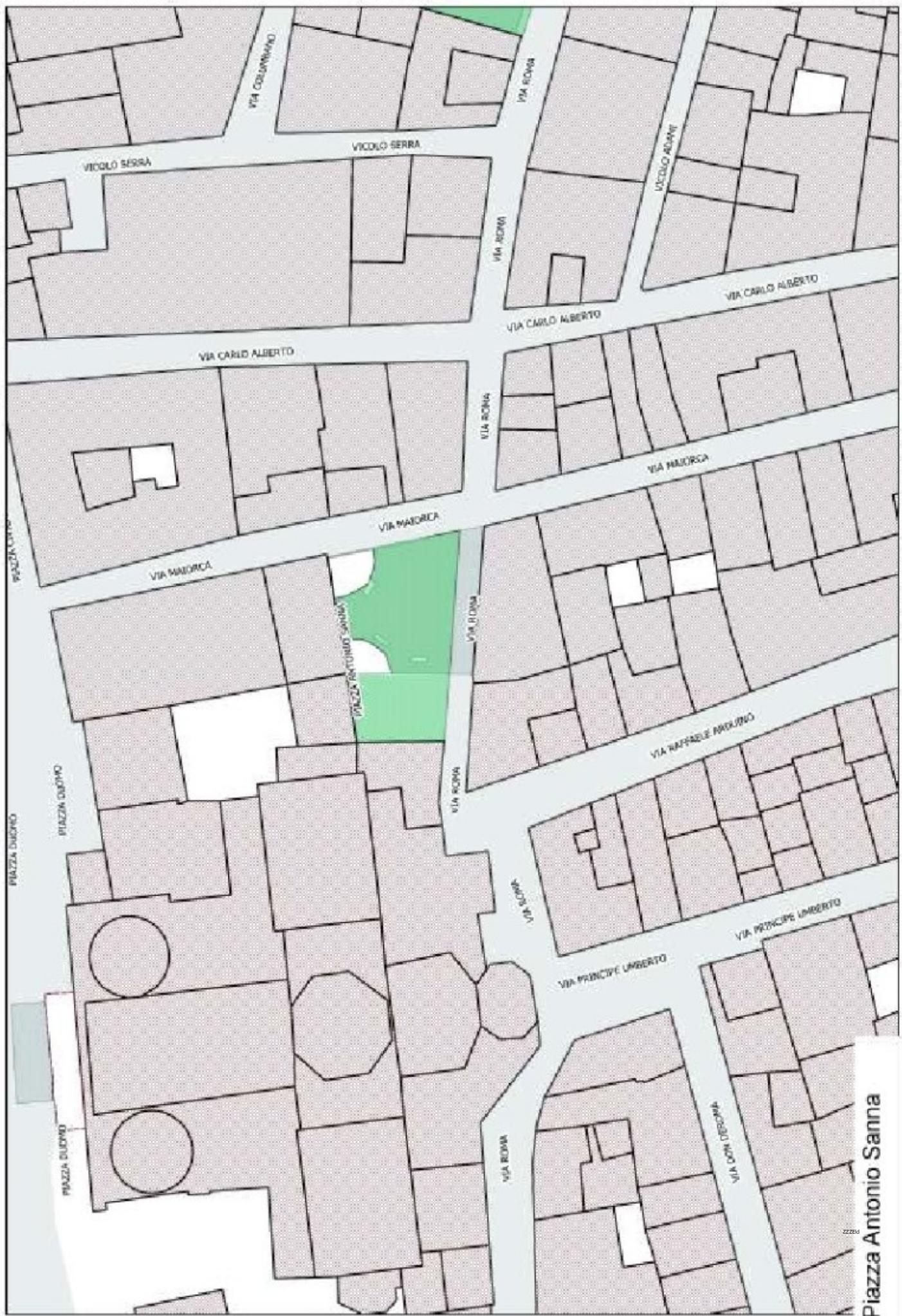
Piazza Vittorio Emanuele



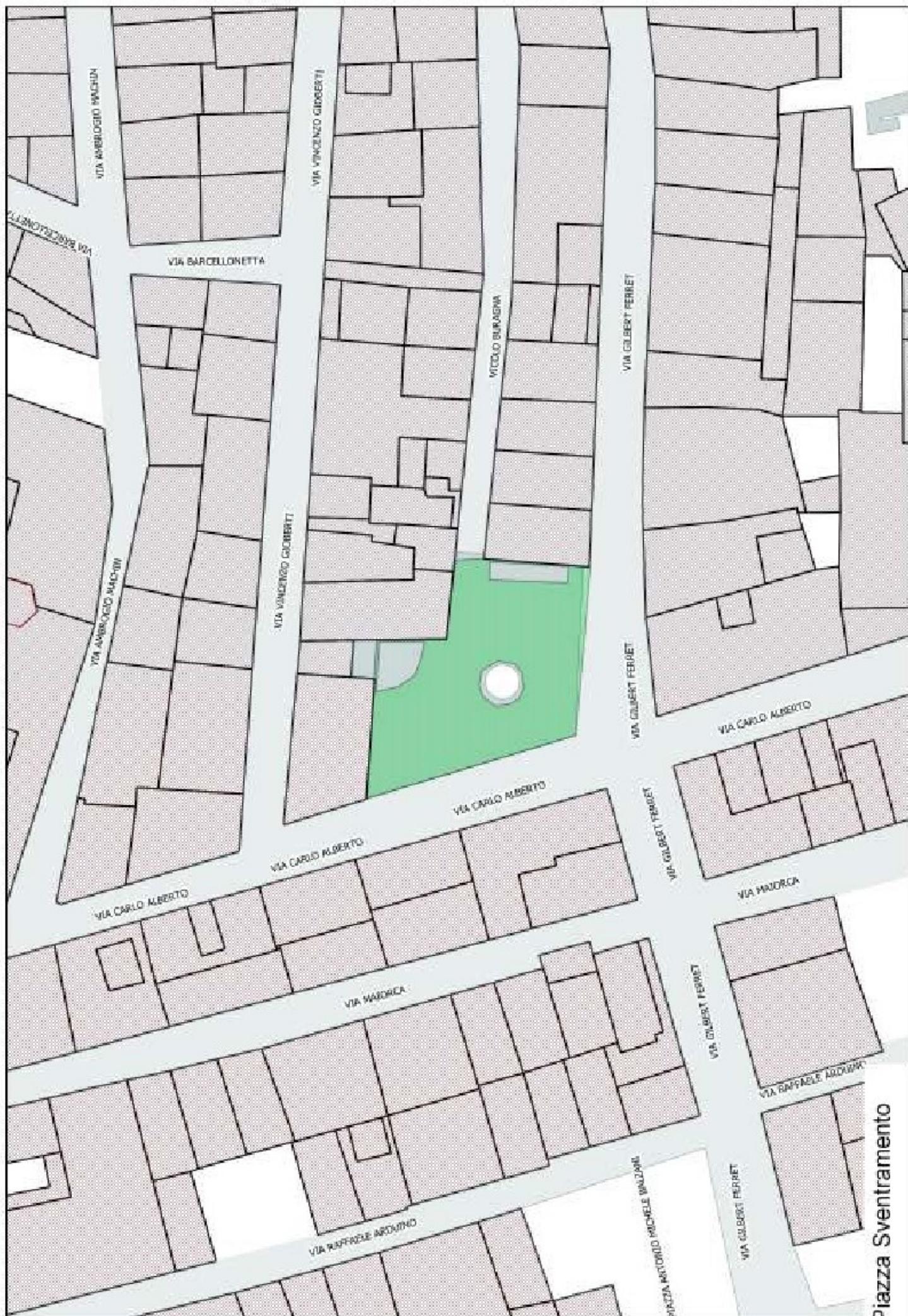
Piazza Santa Croce



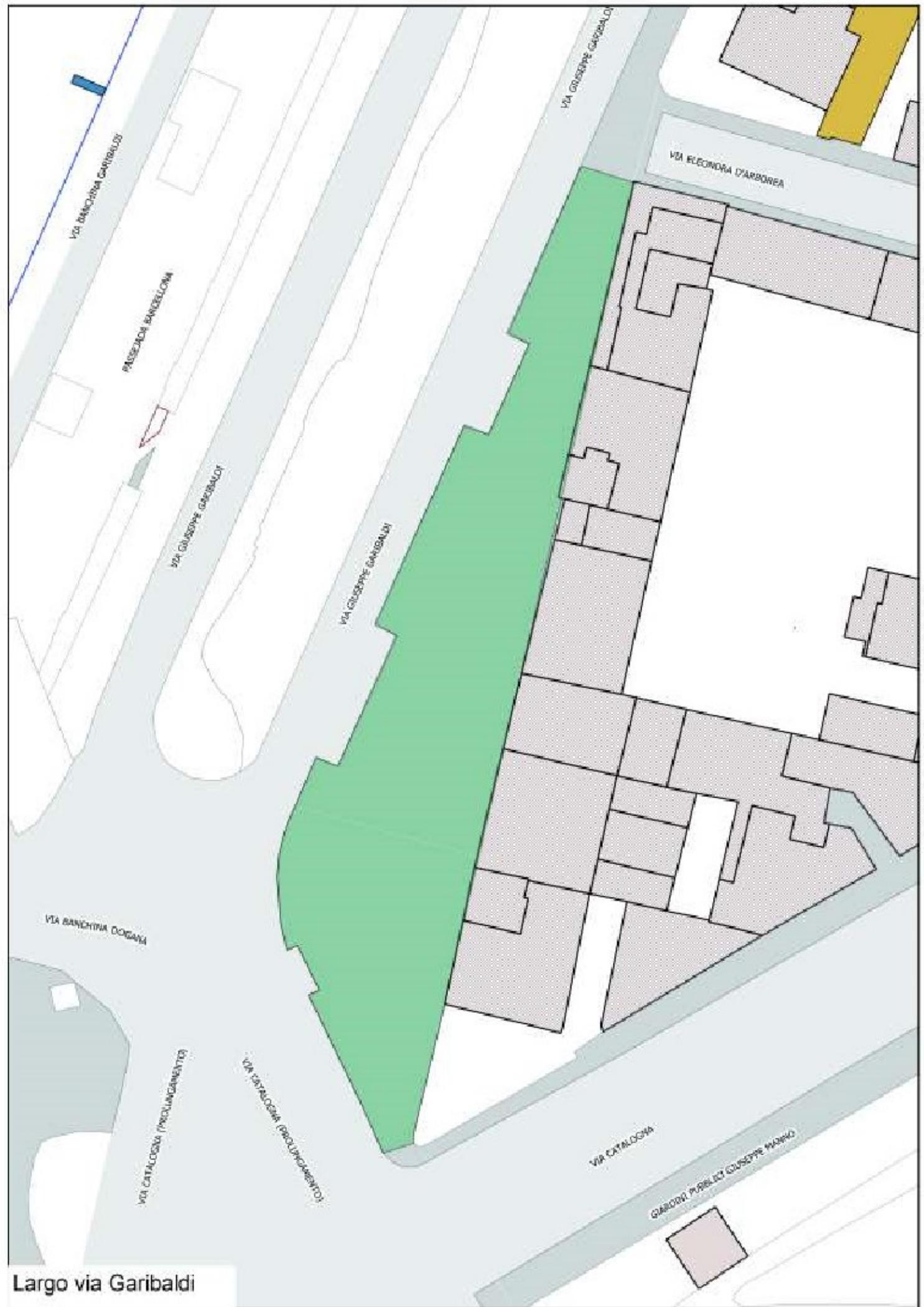
Placeta Pasqual Gal (Piazza Sant'Erasmo)



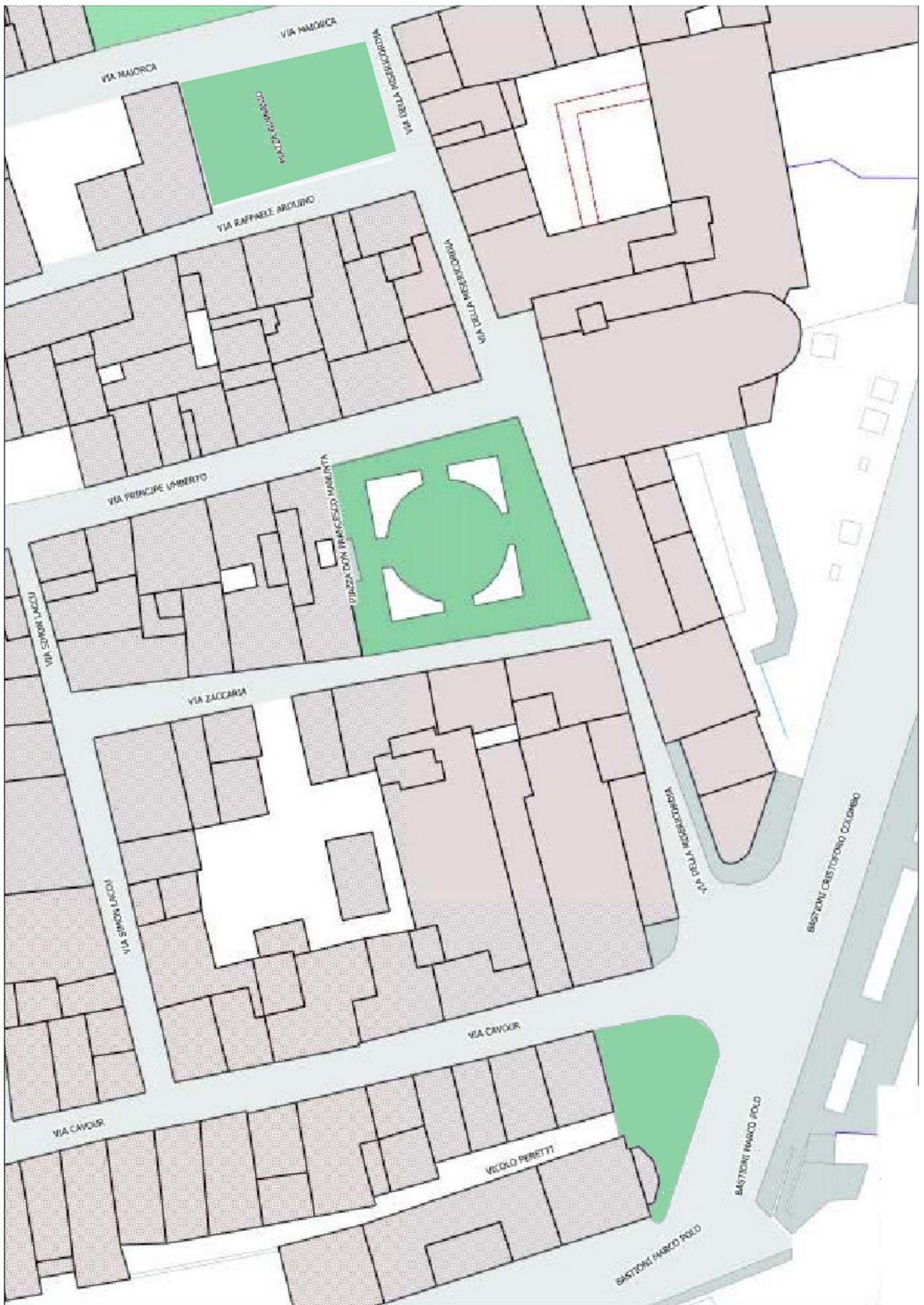
Piazza Antonio Sanna



Piazza Sventramento



Largo via Garibaldi

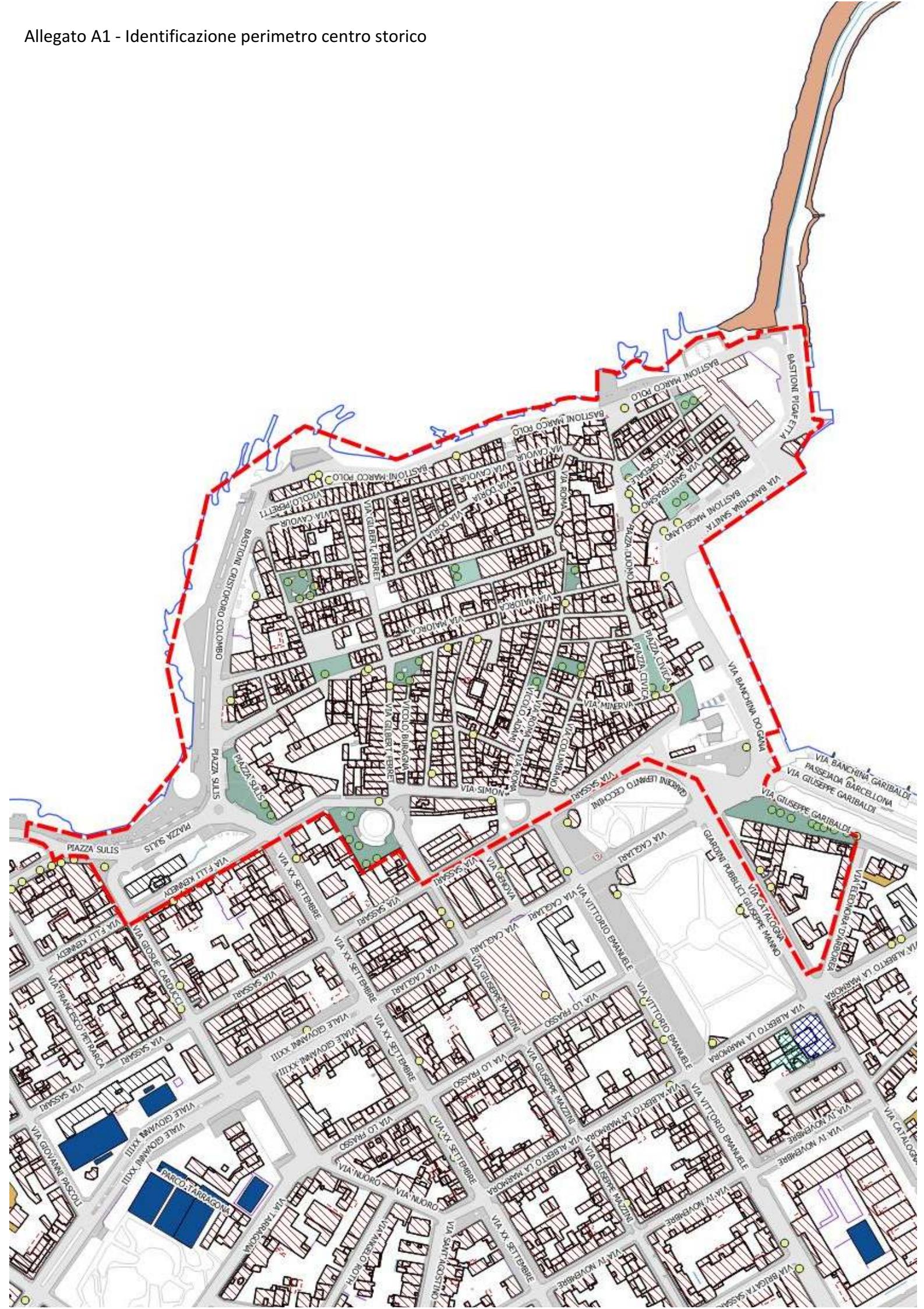


Piazza tra le vie Mallorca, via Ardoino e via della Misericordia

Piazza Misericordia

Largo tra la via Cavour, Vicolo Peretti ed i Bastioni Marco Polo

Allegato A1 - Identificazione perimetro centro storico



ALLEGATO B) AREALI PIAZZE – PERCENTUALI

Tabella con indicazione delle superfici di massima occupazione di cui all'art. 16			
Denominazione area urbana	Superficie tot. area	Percentuale di occupazione	Superficie di massima occupazione
Piazza Sulis - dentro le mura	mq 1197	25%	mq 299
Largo San Francesco	mq 1082	35%	mq 379
Piazza Municipio	mq 282	35%	mq 99
Piazza Pasqual Scanu	mq 147	35%	mq 51
Piazza Civica (fino porta a mare)	mq 742	15%	mq 111
Largo Giuseppe Manno	mq 160	20%	mq 32
Largo Bastoni La Maddalenetta	mq 393	15%	mq 59
Piazza Vittorio Emanuele	mq 423	18%	mq 76
Piazza Santa Croce	mq 242	30%	mq 73
Placeta Pasqual Gal (Piazza Sant'Erasmo)	mq 539	25%	mq 135
Piazza Antonio Sanna	mq 212	25%	mq 53
Piazza Sventramento	mq 396	18%	mq 71
Largo via Garibaldi	mq 1486	30%	mq 446
Piazza Misericordia	mq 475	35%	mq 166
Largo tra la via Cavour, Vicolo Peretti ed i Bastioni Marco Polo	mq 183	35%	mq 64
Piazza tra le vie Mallorca, via Ardoino e via della Misericordia	mq 306	35%	mq 107

Allegato C

PLANIMETRIA DI DETTAGLIO CONCESSIONE

Inserire la pianta quotata dell'autorizzazione comprensiva di tavoli, sedie ed eventuali fioriere e altri elementi d'arredo, inoltre devono essere riportate le dimensioni e le distanze dai prospetti dei fabbricati o arredi urbani.

A tal fine è possibile utilizzare un programma GIS o CAD, utilizzando come base dati gli shape file forniti dalla Regione Sardegna.

Il sistema di coordinate da utilizzare è EPSG 32632.

Finestra di output 190 x 142 mm, scala 1:100 o 1:200

N.B. È POSSIBILE ESPORTARE LE BASI CARTOGRAFICHE REGIONALI IN FORMATO DXF, UTILIZZANDO UN PROGRAMMA GIS (AD ESEMPIO Q GIS, PROGRAMMA LIBERO UTILIZZO)

Intestatario:
Ubicazione ATTIVITA: via o piazza, civico
Superficie concessa: xxx mq
NUMERO MASSIMO POSTI A SEDERE: xxxx
NUMERO TAVOLI: xx

INQUADRAMENTO CONCESSIONE	ELEMENTI D'ARREDO	DATI CONCESSIONE																								
<p>Inserire la planimetria generale con la concessione, devono essere misurabili le distanze dagli incroci. A tal fine è possibile utilizzare un GIS, utilizzando come base dati gli shape file forniti dalla Regione Sardegna. Il sistema di coordinate da utilizzare è EPSG 32632. Finestra di output 190 x 142 mm, scala 1:400 o 1:600</p> <p>N.B. È POSSIBILE ESPORTARE LE BASI CARTOGRAFICHE REGIONALI IN FORMATO DXF, UTILIZZANDO UN PROGRAMMA GIS (AD ESEMPIO Q GIS, PROGRAMMA LIBERO UTILIZZO)</p> <p>Allegare shape file o dxf in coordinate EPSG 32632 della sola concessione.</p>	<p>TIPOLOGIE DI ARREDO PRESENTI:</p> <table><thead><tr><th>OMBRELLONI</th><th>SI</th><th>NO</th><th>NUM.=</th></tr></thead><tbody><tr><td>STUFE PER ESTERNI</td><td>SI</td><td>NO</td><td>NUM.=</td></tr><tr><td>CESTINI PORTARIFIUTI</td><td>SI</td><td>NO</td><td>NUM.=</td></tr><tr><td>TENDE A MURO</td><td>SI</td><td>NO</td><td>NUM.=</td></tr><tr><td>FIORIERE</td><td>SI</td><td>NO</td><td>NUM.=</td></tr><tr><td>PEDANE</td><td>SI</td><td>NO</td><td>NUM.=</td></tr></tbody></table>	OMBRELLONI	SI	NO	NUM.=	STUFE PER ESTERNI	SI	NO	NUM.=	CESTINI PORTARIFIUTI	SI	NO	NUM.=	TENDE A MURO	SI	NO	NUM.=	FIORIERE	SI	NO	NUM.=	PEDANE	SI	NO	NUM.=	<p>UBICAZIONE CONCESSIONE: via o piazza, civico</p>
OMBRELLONI	SI	NO	NUM.=																							
STUFE PER ESTERNI	SI	NO	NUM.=																							
CESTINI PORTARIFIUTI	SI	NO	NUM.=																							
TENDE A MURO	SI	NO	NUM.=																							
FIORIERE	SI	NO	NUM.=																							
PEDANE	SI	NO	NUM.=																							